



中华人民共和国密码行业标准

GM/T 0001.1—2012

祖冲之序列密码算法 第 1 部分: 算法描述

ZUC stream cipher algorithm—
Part 1: Description of the algorithm

2012-03-21 发布

2012-03-21 实施

国家密码管理局 发布

目 次

前言	III
1 范围	1
2 术语和约定	1
3 符号和缩略语	1
4 算法描述	2
4.1 算法整体结构	2
4.2 线性反馈移位寄存器 LFSR	3
4.3 比特重组 BR	3
4.4 非线性函数 F	3
4.5 密钥装入	4
4.6 算法运行	4
附录 A (规范性附录) S 盒	6
附录 B (资料性附录) 模 $2^{31}-1$ 乘法和模 $2^{31}-1$ 加法的实现	8
附录 C (资料性附录) 算法计算实例	9
参考文献	13

前 言

GM/T 0001《祖冲之序列密码算法》包括三部分：

——第 1 部分：算法描述；

——第 2 部分：基于祖冲之算法的机密性算法；

——第 3 部分：基于祖冲之算法的完整性算法。

本部分为 GM/T 0001 的第 1 部分。

GM/T 0001 的本部分依据 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本部分内容同 3GPP LTE 机密性和完整性算法标准 ZUC 规范 (ETSI/SAGE TS 35.222) 保持一致性。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本部分附录 A 为规范性附录，附录 B 和附录 C 为资料性附录。

本部分由国家密码管理局提出并归口。

本部分起草单位：中国科学院软件研究所、中国科学院数据与通信保护研究教育中心。

本部分主要起草人：冯登国、林东岱、冯秀涛、周春芳。

祖冲之序列密码算法

第 1 部分: 算法描述

1 范围

GM/T 0001 的本部分描述了祖冲之序列密码算法,可用于指导祖冲之算法相关产品的研制、检测和使用。

2 术语和约定

以下术语和约定适用于本文件。

2.1

比特 bit

二进制字符 0 和 1 称之为比特。

2.2

字节 byte

由 8 个比特组成的比特串称之为字节。

2.3

字 word

由 2 个以上(包含 2 个)比特组成的比特串称之为字。

本部分主要使用 31 比特字和 32 比特字。

2.4

字表示 word representation

本部分字默认采用十进制表示。当字采用其他进制表示时,总是在字的表示之前或之后添加指示符。例如,前缀 0x 指示该字采用十六进制表示,后缀下角标 2 指示该字采用二进制表示。

2.5

高低位顺序 bit ordering

本部分规定字的最高位总是位于字表示中的最左边,最低位总是位于字表示中的最右边。

3 符号和缩略语

3.1 运算符

+ 算术加法运算

mod 整数取余运算

\oplus 按比特位逐位异或运算

\boxplus 模 2^{32} 加法运算

|| 字符串连接符

\cdot_H 取字的最高 16 比特

\cdot_L 取字的最低 16 比特

$\lll k$ 32 比特字左循环移 k 位

$\ggg k$ 32 比特字右移 k 位